

Verkorte handleiding Scorebord

Aanzetten systeem:

1. Schakel stroomtoevoer in. Zet monitor aan.
2. Wacht tot Menu verschijnt

(Vanuit alle situaties kan met de "/" toets naar het menu worden gesprongen)

Afstandsbediening:

1. Maak keuze met toetsen "+" en "-" of met toetsen "↑" en "↓"
2. Een getal wordt ingegeven met de toetsen "0" t/m "9" of met "+" en "-"
3. Het laatste ingevoerde cijfer kan gewist worden met "←" (BSp) of met "Del" toets. (hele invoer)
4. Bij tekst invoeren de toetsen "↑", "→", "↓" en "←" gebruiken om over "toetsenbord" te navigeren; letters bevestigen met toets "5"
5. Alle invoer moet bevestigd worden met de "Enter" toets

(Kiezen juiste spelerslijst)

- Ga naar "menu" ("/") en toets "0258" . Het servicemenu verschijnt.
- Ga naar "playerlist kiezen". Enter. Kies met "+" / "-" de juiste playerlist. Enter.
- Keer terug naar "menu". Playerlist 0 = BC de Vliegert
Playerlist 1 = BC de Vliegert (Externe playerlist)
Playerlist 2 = Stadscompetitie Helmond

MENU: Met "/" kom je in het keuzemenu

- a. **Scorebord** (direct terug naar scorebord)
- b. **Beurt terug** (herstellen van verkeerde invoer, nadat **Enter** gegeven is)
- c. **Overzicht** (geeft overzicht van de huidige partij)
- d. **Start Nieuwe Partij** (nieuw partij starten en oude opslaan)
- e. **Inspelen** (inspeeltijd: kan veranderd worden in het servicemenu)
- f. **Archief** (hier kunnen gespeelde partijen worden ingezien)
- g. **Naam invoer** (invoer van de vaste spelers)



Starten van een nieuwe partij

1. Kies in het menu 'Start nieuwe partij'
2. Kies met '-' en '+' of met '↑' en '↓' de gewenste spelsoort. (Libre)
3. Kies de eerste speler (zie lijst) en vervolgens de tweede speler; bevestig met 'Enter'
4. **Hierna verschijnt het scorebord**

Tijdens de wedstrijd:

1. Met "+" en "-" of "0" t/m "9" score speler 1 ingeven, Rechtsonder (paars) is te zien wat is ingevoerd. Bevestigen met "Enter"
2. Scorebord verspringt naar speler2. (Groen) Score ingeven- "Enter". (Indien geen "enter" is gegeven kan score aangepast worden met")
3. Voordat bevestigd is met 'Enter', kan er gecorrigeerd worden met "←" of met "Del" of "+" en "-" of "0" t/m "9". Indien wel bevestigd met 'Enter' corrigeren via Menu met **Beurt terug**
4. **Einde wedstrijd:** "Menu" → "Start Nieuwe Partij". Bevestigen met "*" Partij wordt opgeslagen in het archief

Uitzetten systeem:

- Zet monitor uit
- Schakel stroomtoevoer naar Biljartcomputer uit.